



Plan de cours

Préalable

Connaissances générales théoriques et pratiques en informatique.

Objectifs

L'objectif général de ce cours est de familiariser l'étudiant avec le vocabulaire et les concepts propres au multimédia. De façon plus spécifique, l'étudiant réalisera des projets multimédias à partir de l'application *Unity*.

INTRODUCTION

Définition, origines et concepts du multimédia. Planification d'un projet multimédia.

COMPOSANTES DU MULTIMÉDIA

Texte

Typographie. Formats de police de caractères.

Son

Format WAV, MP3, MIDI. Compression.

Image

Types d'images: matricielle, vectorielle. Animation 2D et 3D. Encodage de couleurs. Compression d'images.

Vidéo

Format MPEG, AVI. Compression.

DOCUMENT MULTIMÉDIA -- UNITY

Introduction

Qu'est-ce que *Unity* ?

Document linéaire

L'environnement de *Unity*

L'environnement de travail: le scénario, la bibliothèque et la scène. Outils. Documents 2D et 3D.

L'insertion et la modification de médias: texte, images, sons ...

Les fenêtres de travail :scène, jeu, projet, hiérarchie, inspecteur.

Les éléments de l'environnement: scènes, caméras, objets, particules, matériaux, physique, éclairages, composants.

Les animations

Éditeur de cinématique. Animations simples de couleur, de taille et de position. Animations complexes de composants. Contrôle de caméra.

Document interactif

Programmation visuelle

Automate fini (finite-state machine). États. Transitions. Conditions

Contrôler le déroulement d'un document

Changement de scènes.

Interactions

Contrôle avec le clavier et la souris. Positionnement des objets. Visibilité.

Exportation

La publication de documents auto exécutables et sur le web.

Modalités

Début des cours théoriques : 11 janvier. Début des cours pratiques : 18 janvier.

Fin des cours : 19 avril. Date limite d'abandon sans frais : 23 janvier

Groupe	Cours théoriques	Salle	Travaux pratiques	Labo.
A	Jeu 18h30-20h30	Y-117	Jeu 16h30-18h30	S-118
B			Jeu 20h30-22h30	S-118

Description	Information	Pondération
TPI, TP2, TP3		13%, 13%, 14%
Examen intra	Jeudi 22 févr, 18h30-20h30	30 %
Examen final	Jeudi 19 avr, 18h30-21h30	30 %

Introduction au Multimédia IFT 2720	chargé de cours : Denis Sherknies courriel : sherknie@iro.umontreal.ca dift2720@iro.umontreal.ca site web : www-desi.iro.umontreal.ca/~dift2720
Secrétariat de la DESI	local / téléphone : AA-2194 / (514) 343-5805 courriel : information-desi@iro.umontreal.ca site web : www.desi.umontreal.ca
Librairie principale	local / téléphone : L-315 / (514) 343-6210
Bibliothèque Math-Info	site web: www.bib.umontreal.ca/nous-joindre/MI.htm

Le plagiat à l'U de M est sanctionné par le Règlement disciplinaire sur la fraude et le plagiat concernant les étudiants. Pour plus de renseignements, consultez le site www.integrite.umontreal.ca