



Plan de cours

Préalable

Un premier cours de programmation ou l'équivalent.

Objectifs

L'objectif général de ce cours est de familiariser l'étudiant avec le vocabulaire et les concepts propres au multimédia. De façon plus spécifique, l'étudiant réalisera des projets multimédias créés à partir de l'application *Unity*.

INTRODUCTION

Définition, origines et concepts du multimédia. Planification d'un projet multimédia.

COMPOSANTES DU MULTIMÉDIA

Texte

Typographie. Formats de police de caractères.

Son

Formats : WAV, MIDI, MP3. Compression.

Image

Types d'images: matricielle, vectorielle. Animation 2D et 3D. Encodage de couleurs. Compression d'images.

Vidéo

Formats : MPEG, AVI. Compression.

DOCUMENT MULTIMÉDIA -- UNITY

Introduction

Qu'est-ce que *Unity* ?

Document linéaire

L'environnement de *Unity*

L'environnement de travail: le scénario, la bibliothèque et la scène. Outils. Documents 2D et 3D.

L'insertion et la modification de médias: texte, images, sons ...

Les fenêtres de travail :scène, jeu, projet, hiérarchie, inspecteur.

Les éléments de l'environnement: scènes, caméras, objets, particules, matériaux, physique, éclairages, composants.

Les animations

Éditeur de cinématique. Animations simples de couleur, de taille et de position. Animations complexes de composants. Contrôle de caméra.

Document interactif

Programmation visuelle

Automate fini (finite-state machine). États. Transitions. Conditions

Contrôler le déroulement d'un document

Changement de scènes.

Interactions

Contrôle avec le clavier et la souris. Positionnement des objets. Visibilité.

Exportation

La publication de documents sur le web.

Modalités

Début des cours théoriques : 2 septembre. Début des cours pratiques : 9 septembre.

Fin des cours : 9 décembre. Date limite d'abandon sans frais : 17 septembre.

Groupe	Cours théoriques	Salle	Travaux pratiques	Labo.
A	Mer 16h30-18h30	Z-305	Mer 14h30-16h30	X-115
B			Mer 18h30-20h30	

Barème (cours avec seuil)

Description	Information	Pondération
TPI, TP2, TP3		13%, 13%, 14%
Examen intra	14 oct, 16h30-18h30	30%
Examen final	9 déc, 16h30-19h30	30%

Renseignements utiles

Introduction au Multimédia IFT 2720	chargé de cours : Denis Sherknies courriel : sherknie@iro.umontreal.ca dift2720@iro.umontreal.ca site web : www-desi.iro.umontreal.ca/~dift2720
Secrétariat de la DESI	local / téléphone : AA-2194 / (514) 343-5805 courriel : information-desi@iro.umontreal.ca site web : www.desi.umontreal.ca
Librairie principale	local / téléphone : L-315 / (514) 343-6210
Bibliothèque Math-Info	site web: www.bib.umontreal.ca/nous-joindre/MI.htm

Le plagiat à l'U de M est sanctionné par le Règlement disciplinaire sur la fraude et le plagiat concernant les étudiants. Pour plus de renseignements, consultez le site www.integrite.umontreal.ca